­

***Projeto: Bate Papo***

Documentação do Projeto

# Propósito ou justificativa do Projeto

Desenvolver uma aplicação em JAVA, para possibilitar a comunicação entre usuários em rede ao estilo de um Chat e filtrado por Tópicos de escolha do cliente. O projeto visa utilizar conceitos de Sistemas Distribuídos, como protocolos TCP, UDP e Web Services, assim como Banco de Dados e Interfaces, visando uma integração entre os componentes do grupo, trabalho em equipe e versionamento de software, além de proporcionar experiência na área a todos os envolvidos.

Todo o projeto será desenvolvido dentro da disciplina de Sistemas Distribuídos, do curso de Ciência da Computação da Universidade de Passo Fundo.

# Objetivos do Projeto

1. Exploração e criação de Web Services SOAP e REST.
2. Exploração e criação de Interfaces múltiplas para as funcionalidades propostas do projeto.
3. Exploração e criação de Banco de Dados especializados ao projeto e implementação de redundâncias.
4. Criação de funcionalidades do lado Servidor quanto do lado de Clientes.
5. Criação e análise de um sistema de rede baseado em conceitos Peer-to-Peer.

# Escopo do Projeto

Deve se desenvolver uma rede Peer-to-peer, do tipo híbrida, em JAVA e utilizando protocolos UDP e TCP, para a comunicação entre usuários no estilo de um chat. Assim como login para usuários e um banco de dados para os mesmos. Para a manutenção dos usuários, deverá ser implantado um Web Service do tipo SOAP. Ainda é preciso que sejam implementadas funcionalidades para a manutenção e análise dos dados dentro do sistema, para isso deverão ser feitos os Web Services REST, onde as informações de análise serão computadas e consumidas por uma interface para os administradores do sistema.

# Restrições

1. Servidor: Java
2. Aplicação Cliente: Java
3. Rede Peer-to-Peer: Java
4. Web Service REST e SOAP: Java
5. Versionamento: Git (BitBucket)
6. Controle de Gestão: Trello

# Cronograma geral

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Atividades** | **Mar** | **Abr** | **Mai** | **Jun** |
| Início das Atividades |  |  |  |  |
| Distribuição das Tarefas |  |  |  |  |
| Implementação |  |  |  |  |
| Testes |  |  |  |  |
| Entrega Final |  |  |  |  |

# Resumo do orçamento

Não há orçamento previsto para este projeto.

# Aquisições

Não existem aquisições previstas para este projeto.

# Lista das partes interessadas

1. Professor da Disciplina: Marcelo Trindade Rebonatto

E-mail: rebonatto@upf.br

1. Gerente de Projetos e programador: João Pedro A. Campos

E-mail: 147186@upf.br

Telefone: 54 9122-9881

1. Programador: Eduardo Golin Zannela

E-mail: 145063@upf.com

Telefone: 54 8143-7747

1. Programador: Felipe Taparello

E-mail: 145982@upf.br

Telefone: 54 9991-4834

1. Programador: Gabriel Consalter

E-mail: 152071@upf.br

Telefone: 54 9967-0391

1. Programador: Rafael Vissotto

E-mail: 142003@upf.br

Telefone: 54 9926-6965

1. Programador: Jônatas Casiraghi Vaz

E-mail: 147188@upf.br

Telefone: 54 9642-7410

1. Programador: Igor Scheuermann

E-mail: 147183@upf.br

Telefone: 54 8400-1764

# Comunicação

Para comunicação interna do grupo deverá ser feita de forma presencial sempre que possível. Para comunicação não presencial será utilizado o Whatsapp assim como o Trello.